

## 10. Algebra predikaatide rakendamine loogika valemite interpreteerimisel

### 10.1 Võtteid tööks termidega.

- Alamtermi leidmine:

Term  $S$  on termi  $T$  *alamterm*, kui ta on identne termiga  $T$  või termis  $T$  sisalduva termiga. Näiteks ‘ $s + d$ ’ on termi ‘ $k - (s + d)$ ’ alamterm.

#### Näide (alamtermi leidmine)

```
subterm(T, T) . % Termid on prefiks-kujul
subterm(S, T) :-  
    T =.. [_|Args], sub(S, Args) .
```

```
sub(S, [First|Rest]) :-  
    subterm(S, First); sub(S, Rest) .
```

#### Päring:

```
?- subterm(+ (s, d) , (-k, +(s, d)) ) .
```

## 10.2. Loogikaavaldiste interpreteerimine hulgaoperatsioonide abil

Defineerime hulgaoperatsioonid operaatorkujul:

```
:op(500, fx, [~]).          % täiend
:op(501, xfx, [/ \]).      % ühisosa
:op(502, xfx, [\ /]).      % ühend

value(~A,C) :-               % Olgu A hulgateoreetiline avaldis
    value(A,B),              % Leida avaldise A ekstensioon B
    universal_set(U),
    complement(U,B,C).

value(A\B,C) :-               % Olgu A hulgateoreetiline avaldis
    value(A,U),              % Leida avaldise A ekstensioon B
    value(B,V),
    union(U,V,C).

value(A\ \B,C) :-             % Olgu A hulgateoreetiline avaldis
    value(A,U),              % Leida avaldise A ekstensioon B
    value(B,V),
    intersection(U,V,C).

value(A,A) :-     set(A).    % kas A väärtsuseks on hulk?
```

```
set([]).                                % tüübi kontroll
set([_|S]) :- set(S).

universal_set([a,b,c,d]).                % universaalne hulk (universumi
                                         % objektid) - sõltub rakendusest
                                         % hulga täiend tühihulgani on[]

complement([], _, []).                  % hulga täiend tühihulgani on[]
complement([H|T], X, Y) :-              % tail-recursion
    complement(T, X, Z), !,
    (member(H, X), Y=Z) ; Y=[H|Z].      % tail-recursion

union([], Y, Y).
union([H, X], Y, Z) :-                 % tail-recursion
    member(H, Y), !,
    union(X, Y, Z).
union([H|X], Y, [H, Z]) :-             % tail-recursion
    union(X, Y, Z).
```

### Päring:

```
?- X=[a,b], Y=[b,c], value( ~((X/\~Y)\/(Y/\~X)), Z).
Z=[b,d]
```

### 10.3. Lausearvutuse valemite interpreteerimine

Näide: tõestada valem  $c \wedge (a \vee b) \rightarrow c \wedge a$ , kus  $a, b, c$  on lausemuutujad

Päring Prologis: `[c/\(a\|b)] ?c/\a.`

Interpreteeriv programm eeldab valemite esitust operaatorkujul:

```
: - op(510, fx, [~]). % eitus - "¬"  
: - op(520, xfy, [/ \]). % konjunksioon  
: - op(530, xfy, [\ /]). % disjunksioon  
: - op(540, xfx, [->]). % implikatsioon  
: - op(550, xfx, [?]). % järelduvus "↑"
```

```
Assumptions?Goal:- % Vastuväiteline tõestusskeem:  
transform(Assumptions, Goal, Formula), % teisendus KNK-le  
setup(Formula, Valuation), % lausemuutjate leidm.  
(generate(Valuation), % lausemuutujate värtustamine  
value(Formula, t, Valuation), % valemi tõevärtuse arvut. ja  
write('not valid')) % unifitseerimine värtusega t  
;  
write('valid'). % Kui valemi eitus alati väär
```

```
transform([],G,~G).           % valemite listi teisendamine KNK-le
transform([H|T],G,H/\X):-      % kus tõestatav valem on eituse all.
    transform(T,G,X).        % sabarekursioon

setup(A, [[A|_]]):- atomic(A). % lausemuutujate väljaselgitamine
setup(~F,V):- setup(F,V).     % eitusega valemi muutujate leidm
setup(F,V):-                 % binaarse seose muutujate leidm.
    F=..[_,A,B],              % A, B on binaarseose alamvalemid
    setup(A,X),
    setup(B,Y),
    union(X,Y,V).            % V-paaride list, kus 1. el. on muutuja nimi
                           % 2. element väärustamata

% ===== Lausemuutujate tõeväärtuste generereerimine =====
generate([]).                  %
generate([[A,V]|T]) :-          % A - lausemuutuja, V -tõeväärtus
    generate(T),                %
    (V=t; V=f).                 % lausemuutujate väärus algsest 'true'
                           % tagasivõtu korral 'false'
%
```

```
value(A, Z, V) :-  
    atomic(A), !,  
    member([A, Z], V).          % alamvalemite töev. arvutus  
value(~A, Z, V) :-  
    value(A, X, V),  
    truth_table(~X, Z).  
value(A/\B, Z, V) :-  
    value(A, X, V),  
    value(B, Y, V),  
    truth_table(X/\Y, Z).  
value(A\B, Z, V) :-  
    value(A, X, V),  
    value(B, Y, V),  
    truth_table(X\Y, Z).  
value(A->B, Z, V) :-  
    value(A, X, V),  
    value(B, Y, V),  
    truth_table(X->Y, Z).
```

```
truth_table(t/\t, t) :- !.  
truth_table(_/\_, f).  
truth_table(f/\f, f) :- !.  
truth_table(_\/_, t).  
truth_table(t->f, f) :- !.  
truth_table(_->_, t).  
truth_table(~t, f).  
truth_table(_, t).
```

## Temporaalloogika valemite interpreteerimine

### Temporaalloogika CTL\* semantika (Kripke struktuuril)

*Kripke struktuur*  $M = \langle S, R, L \rangle$  - struktuur, kus  $S$  – lõplik olekute hulk

$R \subseteq S \times S$  – kõikjal määratud (vahetu-) saavutatavuse relatsioon;

$L: S \rightarrow 2^{AP}$  - märgistus (märgistab iga oleku selles olekus kehtivate atomaarvalemitega).

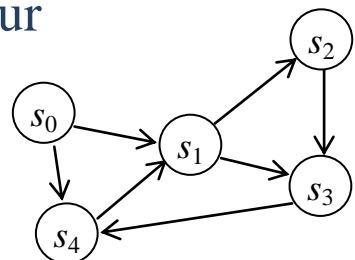
**Tee** struktuuril  $M$  on lõpmatu olekute jada  $\pi = s_0, s_1, \dots$ , kus  $\forall i \geq 0, (s_i, s_{i+1}) \in R$ ;

$\pi^i$  -  $\pi$  sufiks, mis algab tee  $i$ -nda olekuga  $s_i$ ;

$M, s \models f$  - valem  $f$  kehtib Kripke struktuuri  $M$  olekus  $s$ ;

$M, \pi \models f$  - valem  $f$  kehtib Kripke struktuuri  $M$  teel  $\pi$ .

Näide: Kripke struktuur



$S = \{ s_0, \dots, s_4 \}$   
 $R = \{ \langle s_0, s_1 \rangle, \langle s_0, s_4 \rangle, \langle s_1, s_2 \rangle, \dots, \langle s_4, s_1 \rangle \}$   
 $L = \{ s_0 \rightarrow \{x > 3, y = z, f(z) - x > 0\},$   
...,  
 $s_4 \rightarrow \{x = 2, y > z, f(z) < x\} \}$

## CTL valemite interpretatsioon

Olgu  $p$  atomaarvalem.

1.  $M, s \models p \Leftrightarrow p \in L(s)$
2.  $M, s \models \neg f \Leftrightarrow M, s \not\models f$
3.  $M, s \models f_1 \vee f_2 \Leftrightarrow M, s \models f_1 \text{ või } M, s \models f_2$
4.  $M, s \models f_1 \wedge f_2 \Leftrightarrow M, s \models f_1 \text{ ja } M, s \models f_2$
5.  $M, s \models \mathbf{E} g \Leftrightarrow \text{olekust } s \text{ leidub tee } \pi, \text{ nii et } M, \pi \models g$
6.  $M, s \models \mathbf{A} g \Leftrightarrow \text{mistahes tee } \pi \text{ korral olekust } s \text{ } M, \pi \models g$
7.  $M, \pi \models f \Leftrightarrow s \text{ on tee } \pi \text{ esimene olek ja } M, s \models f$
8.  $M, \pi \models \neg g \Leftrightarrow M, \pi \not\models g$
9.  $M, \pi \models g_1 \vee g_2 \Leftrightarrow M, \pi \models g_1 \text{ või } M, \pi \models g_2$
10.  $M, \pi \models g_1 \wedge g_2 \Leftrightarrow M, \pi \models g_1 \text{ ja } M, \pi \models g_2$
11.  $M, \pi \models \mathbf{X} g \Leftrightarrow M, \pi^1 \models g$
12.  $M, \pi \models \mathbf{F} g \Leftrightarrow \text{leidub } k \geq 0, \text{ et } M, \pi^k \models g$
13.  $M, \pi \models \mathbf{G} g \Leftrightarrow \text{iga } i \geq 0 \text{ korral } M, \pi^i \models g$
14.  $M, \pi \models g_1 \mathbf{U} g_2 \Leftrightarrow \text{leidub } k \geq 0, \text{ et } M, \pi^k \models g_2 \text{ ja iga } 0 \leq j < k \text{ korral } M, \pi^j \models g_1$
15.  $M, \pi \models g_1 \mathbf{R} g_2 \Leftrightarrow \text{iga } j \geq 0 \text{ korral, kui iga } i < j \text{ korral } M, \pi^i \not\models g_1, \text{ siis } M, \pi^j \models g_2$

Samasused:  $\vee$ ,  $\neg$ , **U**, **X** ja **E** kaudu saab väljendada kõiki teisi CTL\* operaatoreid.

- $f \wedge g \equiv \neg(\neg f \vee \neg g)$
- $f \mathbf{R} g \equiv \neg(\neg f \mathbf{U} \neg g)$
- $\mathbf{F} f \equiv \text{true } \mathbf{U} f$
- $\mathbf{G} f \equiv \neg \mathbf{F} \neg f$
- $\mathbf{A}(f) \equiv \neg \mathbf{E}(\neg f)$

CTL ja LTL on CTL\* alamloogikad.

CTL – hargneva ajaga loogika

LTL – lineaarse ajaga loogika

CTL: temporaalsed operaatorid **A** ja **E** on sisuliselt kvantorid antud olekust lähtuvate võimalike teede hulgal.

LTL: operaatorid kirjeldavad olekute hulki ühel teel.

CTL-s temporaalsed operaatorid **X**, **F**, **G**, **U** ja **R** võivad esineda tee kvantorite järel, st CTL\* teevalemeid kitsendab reegel:

- Kui  $f$  ja  $g$  on olekuvalemid, siis **X** $f$ , **F** $f$ , **G** $f,f$ **U** $g,f$ **R** $g$  on teevalemid.

LTL valemitel on kuju **A** $f$ , kus  $f$  on teevalem ja ainukesed lubatud olekuvalemid on atomaarsed valemid:

- Kui  $p \in AP$ , siis  $p$  on teevalem
- Kui  $f$  ja  $g$  on teevalemid, siis on teevalemid:
  - $\neg f, f \vee g, f \wedge g, \mathbf{X}f, \mathbf{F}f, \mathbf{G}f,f\mathbf{U}g,f\mathbf{R}g$

Loogikatel CTL\*, CTL ja LTL on erinev väljendusvõimsus:

Näide:

- CTL-s puudub valem, mis oleks ekvivalentne LTL valemiga  $\mathbf{A}(\mathbf{F}\mathbf{G} p)$  - "igal teel leidub olek, millest alates kehtib alati valem  $p$ ".
- LTL-s puudub valem, mis oleks ekvivalentne CTL valemiga  $\mathbf{AG}(\mathbf{EF} p)$ .
- Valem  $\mathbf{A}(\mathbf{F}\mathbf{G} p) \vee \mathbf{AG}(\mathbf{EF} p)$  on CTL\* valem, mis ei ole väljentatav ei CTL-s ega LTL-s.

### CTL operaatorid:

- **AX** ja **EX**
- **AF** ja **EF**
- **AG** ja **EG**
- **AU** ja **EU**
- **AR** ja **ER**

SAMASUSED

Kõik CTL operaatorid on väljendatavad **EX**, **EG** ja **EU** kaudu:

$$\mathbf{AX} f \equiv \neg \mathbf{EX}(\neg f)$$

$$\mathbf{EF} f \equiv \mathbf{E}[\mathbf{true} \mathbf{U} f]$$

$$\mathbf{AG} f \equiv \neg \mathbf{EF}(\neg f)$$

$$\mathbf{AF} f \equiv \neg \mathbf{EG}(\neg f)$$

$$\mathbf{A}(f \mathbf{U} g) \equiv \neg \mathbf{E}[\neg g \mathbf{U} (\neg f \wedge \neg g)] \wedge \neg \mathbf{EG} \neg g$$

$$\mathbf{A}(f \mathbf{R} g) \equiv \neg \mathbf{E}[\neg f \mathbf{U} \neg g]$$

$$\mathbf{E}(f \mathbf{R} g) \equiv \neg \mathbf{A}[\neg f \mathbf{U} \neg g]$$

Modaalsused CTL-s:

A – “Kõikide teede korral”

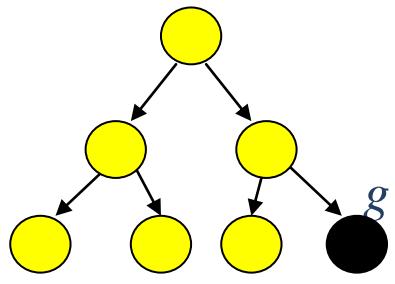
E – “Mõne tee korral”

[] – “Kõikide olekute korral antud teel

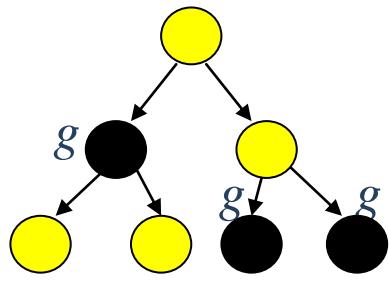
$\langle \rangle$  - “Mõne oleku korral antud teel”

Vaatame CTL fragmenti, kus kõik TL valemid on kujul  $\circledR \circledC \varphi$ , kus

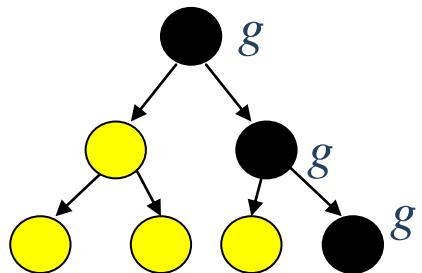
$\circledR \in \{A, E\}$  ja  $\circledC \in \{[], \langle \rangle\}$



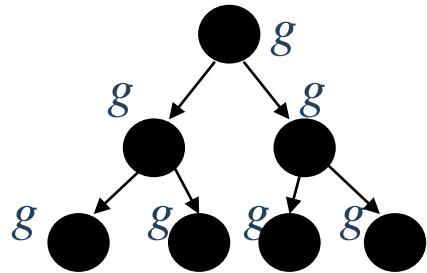
$M, s_0 \models \mathbf{EF} \ g$



$M, s_0 \models \mathbf{AF} \ g$



$M, s_0 \models \mathbf{EG} \ g$



$M, s_0 \models \mathbf{AG} \ g$

$\mathbf{E}\langle\rangle\varphi$ :

$W_{-1} := \emptyset$

$W_0 := [| \varphi |]$

$i := 0$

while  $W_{i+1} \neq W_i \wedge S_0 \cap W_{i+1} = \emptyset$

do

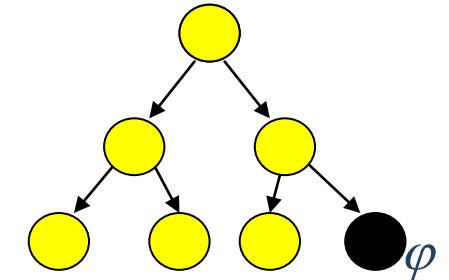
$i := i + 1$

$W_{i+1} := \text{pre}(W_i) \cup W_i$

od

if  $S_0 \cap W_{i+1} \neq \emptyset$  then write ‘Formula  $\mathbf{E}\langle\rangle\varphi$  is valid’

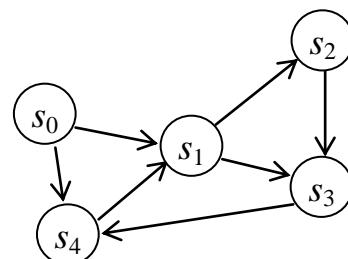
else write ‘Formula  $\mathbf{E}\langle\rangle\varphi$  is invalid’



$M, s_0 \models \mathbf{E}\langle\rangle\varphi$

Näide:

$$\text{pre}(\{s_1, s_3\}) = \{s_0, s_4, s_1, s_2\}$$



$\mathbf{A} \Diamond \varphi :$

$W_{-1} := \emptyset$

$W_0 := [|\varphi|]$

$i := 0$

while  $W_{i+1} \neq W_i \wedge S_0 \subseteq W_{i+1}$

do

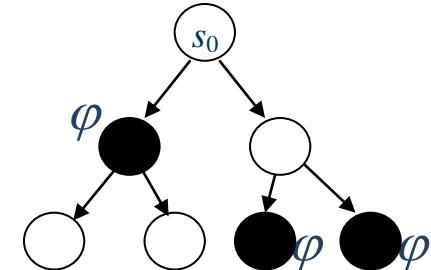
$i := i + 1$

$W_{i+1} := \text{wp}(W_i) \cup W_i$

od

if  $S_0 \subseteq W_{i+1}$  then write ‘Formula  $\mathbf{A} \Diamond \varphi$  is valid’

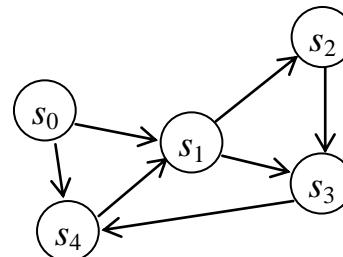
else write ‘Formula  $\mathbf{A} \Diamond \varphi$  is invalid’



$M, s_0 \models \mathbf{A} \Diamond g$

### Näide:

$$\text{wp}(\{s_1, s_3\}) = \{s_4, s_2\}$$



**E[]  $\varphi$ :**

$W_{-1} := \emptyset$

$W_0 := U \setminus [\lceil \varphi \rceil]$

$i := 0$

while  $\overline{W}_{i+1} \neq \overline{W}_i$  % Fixed point not reached

do

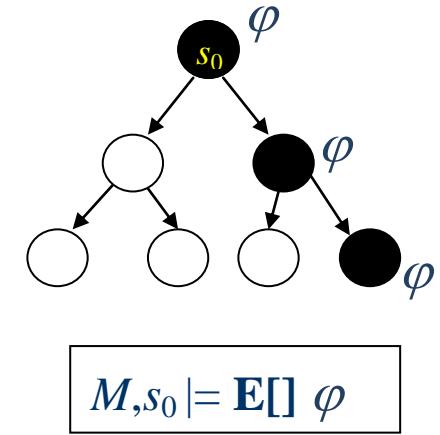
$i := i + 1$

$\overline{W}_{i+1} := (\text{pre}(\overline{W}_i) \cap [\lceil \varphi \rceil]) \cup \overline{W}_i$

od

if  $S_0 \subseteq \overline{W}^*$  then write ‘Formula E[]  $\varphi$  is invalid’  
else write ‘Formula E[]  $\varphi$  is valid’

kus  $\overline{W}^*$  on algoritmi püsipunkt



$A[\cdot] \varphi$ :

$\bar{W}_{-1} := \emptyset$   
 $\bar{W}_0 := U \setminus [|\varphi|]$  %  $U$  – set of all states

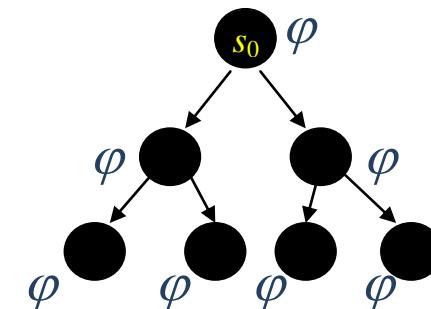
$i := 0$   
while  $\bar{W}_{i+1} \neq \bar{W}_i$

do

$i := i + 1$   
 $\bar{W}_{i+1} := (\text{wp}(\bar{W}_i) \cap [|\varphi|]) \cup \bar{W}_i$

od

if  $S_0 \cap \bar{W}^* \neq \emptyset$  then write ‘Formula  $A[\cdot] \varphi$  is invalid’  
else write ‘Formula  $A[\cdot] \varphi$  is valid’



$M, s_0 \models A[\cdot] \varphi$