



TALLINNA TEHNIKAÜLIKOOL  
TALLINN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

# Programmeerimise süvendatud algkursus ITI0140

2014



# Teemad

- Sõne (ingl *string*)
- Järjend (ingl *list*)
- Funktsioon (ingl *function*)
- Ennik või n-korteež (ingl *tuple*)
- Ülesanne



# Sõne (ingl *string*)

Milleks kasutatakse?

Tekst-tüüpi muutujate esitamiseks

```
tervitus = 'Tere!'
```

```
tervitus = "Tere!"
```



# Operatsioonid sõnedega

```
"Tere" + ", Gert!"  
Tere, Gert!
```

```
len("Tere")  
4
```

```
" tervitus ".strip()  
tervitus
```

```
"terekest".replace("e","i").upper()  
TIRIKIST
```



# Operatsioonid sõnedega

Sõne elementide (tähemärkide) ligipääs ja lõiked (ingl *slice*)

```
tervitus = "Tere!"  
print(tervitus[1])  
e
```

```
print(tervitus[1:3])  
er  
# s.t [1..3) ehk viimast ei võeta
```

```
print(tervitus[1:-1])  
ere  
# -1 tähendab, et lõpust üks vähem
```



# Operatsioonid sõnedega

```
tervitus = "Tere!"
print(tervitus[0:5:1])
Tere!
# [0..5) ja iga "esimene" element

print(tervitus[::1])
Tere!

print(tervitus[::2])
Tr!
# Iga teine element

# PS! Lõike saab võtta väga kavalalt - googelda
"python slice notation"
```



# Tähed sõnes

Igal tähel on vastavuses täisarv:

```
tervitus = "Tere!"
```

```
print(tervitus[1])
```

```
e
```

```
print(ord(tervitus[1]))
```

```
101
```

```
print(ord(tervitus[2]))
```

```
114
```

```
print(chr(ord(tervitus[1]) + 1))
```

```
f
```

Vt. veel: <https://en.wikipedia.org/wiki/ASCII>



# Vaata lisaks!

Pythoni dokumentatsioon aitab alati!

<http://docs.python.org/3/library/string.html>

Või lihtsalt googelda "string python"

PS! Pane tähele, millise Pythoni versiooni dokumentatsiooni vaatad





# Järjend (ingl *list*)

Milleks kasutatakse?

Loetelu esitamiseks

Järjenditega realiseeritakse järjekordi  
(ingl *queue*) ja pinusid (ingl *stack*)

```
tyhi = []
```

```
teadlased = ["Turing", "Dijkstra",  
"Knuth", "Kolmogorov"]
```



# Operatsioonid järjenditega

Kuvamine:

```
print(teadlased)
["Turing", "Dijkstra", "Knuth", "Kolmogorov"]
```

Elementide arv (järjendi pikkus):

```
len(teadlased)
4
```

Kuulumise kontroll:

```
if "Dijkstra" in teadlased:
    print("Dijkstra on teadlane!")
Dijkstra on teadlane!
```



# Operatsioonid järjenditega

Järjendi ühe elemendi või elementide lõigu (ingl *slice*) kuvamine:

```
print(teadlased[0])
```

```
Turing
```

```
# NB! Vastuseks on sõne
```

```
print(teadlased[0:2])
```

```
["Turing", "Dijkstra"]
```

```
# NB! Vastuseks on järjend
```

```
# s.t [0..2) ehk viimast ei võeta
```



# Operatsioonid järjenditega

Minimaalse või maksimaalse elemendi leidmine:

```
min([42, 12, 99, 66])
```

```
>> 12
```

```
max([42, 12, 99, 66])
```

```
>> 99
```



# Operatsioonid järjenditega

Järjendite liitmine:

```
[42, 12] + [99, 66]  
[42, 12, 99, 66]
```

NB! Järjendi elementide järjekord on tähtis:

```
[42, 12] == [12, 42]  
False
```

```
[42, 12] == [42, 12]  
True
```



# Järjendite sisseehitatud funktsioonid

Elementide lisamine lõppu:

```
l = [2, 4, 6]
l.append(8)
print(l)
[2, 4, 6, 8]
```



# Järjendite sisseehitatud funktsioonid

Elementide lisamine määratud kohta:

```
l = [2, 4, 6]
l.insert(1, 8)
print(l)
[2, 8, 4, 6]
# Indekseerimine algab arvust null!
```



# Järjendite sisseehitatud funktsioonid

Antud väärtusega (NB!) elemendi eemaldamine

```
l = [2, 4, 6, 8]
```

```
l.remove(4)
```

```
print(l)
```

```
>> [2, 6, 8]
```





# Järjendite sisseehitatud funktsioonid

Elemendi eemaldamine:

```
l = [2, 4, 6, 8]
l.pop(2)
print(l)
[2, 4, 8]
```



# Ja see pole veel kõik...

Pythoni reference aitab alati!

<https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html#more-on-lists>

Või lihtsalt googelda "list python"

PS! Pane tähele, millise Pythoni versiooni dokumentatsiooni vaatad



# Järjendiga for-tsükkel

Indeksiga variant:

```
l = [2, 4, 6]
for i in range(len(l)):
    print("Element indeksiga ", i, " väärtus on ", l[i])
Element indeksiga 0 väärtus on 2
Element indeksiga 1 väärtus on 4
Element indeksiga 2 väärtus on 6
```



# Järjendiga for-tsükkel

Indeksita variant:

```
l = [2, 4, 6]
for i in l:
    print(i)
2
4
6
```



# Järjendiga for-tsükkel

Enumerate variant:

```
l = [2, 4, 6]
for i, val in enumerate(l):
    print(i, " : ", val)
0 : 2
1 : 4
2 : 6
```



# Funktsioon

Milleks kasutatakse funktsioone?

Meie kontekstis – alamülesande lahendamiseks

```
def alam():  
    print("Kutsuti välja funktsioon alam()!")
```



# Funktsioon

```
def alam():  
    print("Kutsuti välja funktsioon alam()!")
```

```
print("Peaprogramm alustab tööd")  
alam()  
print("Peaprogramm lõpetab")
```

```
Peaprogramm alustab tööd  
Kutsuti välja funktsioon alam()!  
Peaprogramm lõpetab
```



# Argumentidega funktsioon

Argumendid sarnanevad matemaatikast tuntud funktsiooni parameetritele:

```
def ruumala(a, b, c):  
    print("Risttahuka ruumala on", a*b*c, "kuupmeetrit.")
```

```
ruumala(2, 3, 4)  
Risttahuka ruumala on 24 kuupmeetrit.
```





# Väärtusega funktsioon

Funktsioon tagastab väärtuse muutujana:

```
def ruumala(a, b, c):  
    return a*b*c
```

```
x = ruumala(2, 3, 4)  
y = ruumala(3, 4, 5)  
print(x, y, x + y)  
24 60 84
```



# Esimesed ohukohad

```
def ruumala(a, b, c):  
    return a*b*c
```

```
print(ruumala("oops", 3, 4))  
?
```

oopsoopsoopsoopsoopsoopsoopsoopsoopsoopsoops

Erinditest (ingl *exception*) räägime hiljem!



# Lisainfo

Pythoni reference aitab alati!

<http://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#defining-functions>

Või lihtsalt googelda "defining functions python"

PS! Pane tähele, millise Pythoni versiooni dokumentatsiooni vaatad



# Ennikud

Ennikud on peaaegu samad nagu järjendid, aga neid ei saa peale loomist muuta (*immutable type*):

```
t = (1, "esimene", 345.43, "tekst")  
# NB! t = (1, )
```

```
print(t[0])  
1
```

```
t[0] = 123
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<pysHELL#10>", line 1, in <module>
```

```
    u[0] = 123
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support item  
assignment
```



# Ülesanne

**Ülesanne on üleval (kohe) aine kodulehel**

<https://courses.cs.ttu.ee/pages/ITI0140>