

ITI0209: Kasutajaliidesed

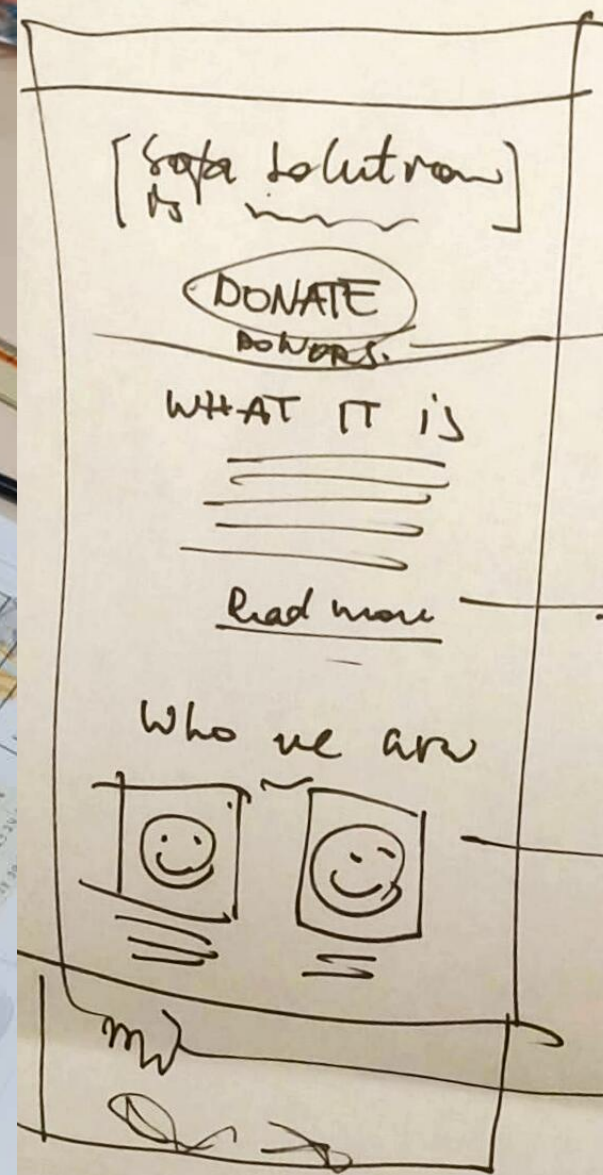
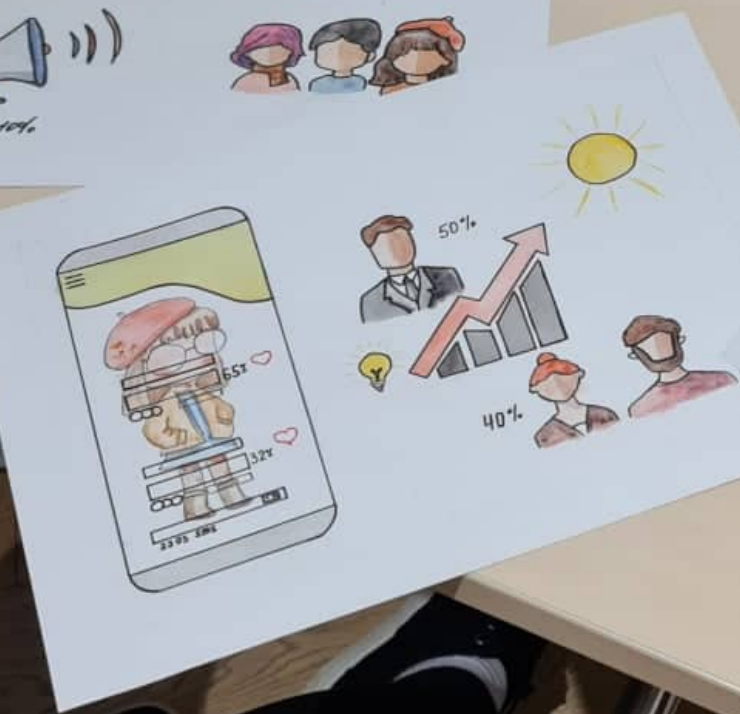
03. Paberprototüüpimine

Martin Verrev

Kevad 2026

Prototüübime paberil

- Paper Prototyping. https://en.wikipedia.org/wiki/Paper_prototyping
- The Magic of Paper Prototyping. <https://uxplanet.org/the-magic-of-paper-prototyping-51693eac6bc3>



get involved.
donate

→ Artikel

→ Blogi artikel

→ Artikel

→ Artikel.

How we met

Taust

Sinu eesmärgiks on luua mobiilirakendus, mis võimaldab korteriomanikul vee- ja gaasinäitude (programm peab võimaldama mõlemat) teatamist ühistule.

Programmi kasutajal on korter, näidud ja ta tahab need edasi saata. Eeldage, et sisselogimine on lahendatud kuidagi Google'i kontoga, s.t. registreerimisvaadet tegema ei pea.

Kasutaja saab

1. Seadistada programmi - nt määrata, kes ta on, mis näidud tal on; ühistu e-posti aadress vms
2. Oma näite saata.

Ülesanne

1. Joonista sellise programmi sõrestikmudel. Jälgi et igal vaatel oleks nimi.
2. Veendu et iga vaade oleks nooltega seotud teiste vaadetega.
3. Kui töö on valmis, veendu et sellel oleksid loetavalt osalejate nimed. Pildista töö üles ja lisa praktikumi alla kursuse Teamsi kanalis.

Täna :)